

1. Podejście procesowe projektowania systemów informatycznych, podstawowe pojęcia.
2. Cechy notacji BPMN, typy procesów biznesowych, kategorie obiektów w notacji BPMN.
3. Cechy standardów wymiany danych: XML, JSON.
4. Ogólna budowa adresu URL.
5. Cechy protokołu HTTP, metody protokołu HTTP.
6. Cechy technologii CGI tworzenia dynamicznych dokumentów WWW, przykłady.
7. Cechy technologii SSI tworzenia dynamicznych dokumentów WWW, przykłady.
8. Pojęcie chmury obliczeniowej, klasyfikacja warstw chmury, rodzaje chmur.
9. Cechy architektury SOA.
10. Cechy Web Services (usług sieciowych), elementy w modelu działania.
11. Cechy protokołu SOAP.
12. Cechy podejścia architektonicznego REST, główne zasady.
13. Podstawowe usługi RESTful.
14. Cechy architektury opartej o mikrousługi.
15. Podstawowe cechy mikrousług, rodzaje komunikacji.
16. Pojęcie sieci semantycznej, rodzaje relacji.
17. Pojęcie ontologii.
18. Budowa trójek RDF.
19. Podstawowe elementy ontologii OWL.
20. Cechy architektury trójwarstwowej.