

Temat 1.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku obliczający średnią arytmetyczną z liczb w tablicy,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem bąbelkowym.
-

Temat 2.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku obliczający sumę liczb w tablicy,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem bąbelkowym.
-

Temat 3.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku odwracający kolejność liczb w tablicy,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem bąbelkowym.
-

Temat 4.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku konwertujący liczby w tablicy na przeciwne,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem bąbelkowym.
-

Temat 5.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku konwertujący liczby w tablicy na ich wartości bezwzględne,
- w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem bąbelkowym.

Temat 6.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku obliczający średnią arytmetyczną z liczb w tablicy,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem przez wybór.
-

Temat 7.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku obliczający sumę liczb w tablicy,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem przez wybór.
-

Temat 8.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku odwracający kolejność liczb w tablicy,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem przez wybór.
-

Temat 9.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku konwertujący liczby w tablicy na przeciwne,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem przez wybór.
-

Temat 10.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku konwertujący liczby w tablicy na ich wartości bezwzględne,
- w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem przez wybór.

Temat 11.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku obliczający średnią arytmetyczną z liczb w tablicy,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem przez wstawianie.
-

Temat 12.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku obliczający sumę liczb w tablicy,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem przez wstawianie.
-

Temat 13.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku odwracający kolejność liczb w tablicy,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem przez wstawianie.
-

Temat 14.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku konwertujący liczby w tablicy na przeciwne,
 - w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem przez wstawianie.
-

Temat 15.

Napisz program w języku Java wczytujący tablicę dziesięciu liczb całkowitych, a następnie:

- w jednym wątku konwertujący liczby w tablicy na ich wartości bezwzględne,
- w drugim wątku sortujący tablicę algorytmem przez wstawianie.