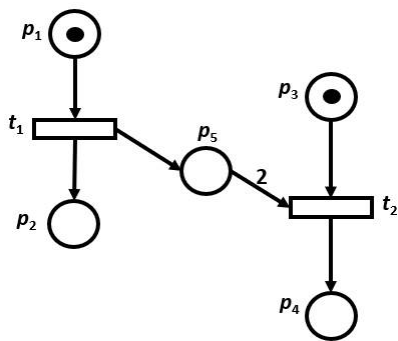


1. Pojęcia: system rozproszony, system równoległy, system współbieżny.
2. Klasyfikacja Flynna.
3. Prawo Amdahla.
4. Pojęcia: proces, wątek.
5. Pojęcia: sekcja krytyczna, wzajemne wykluczanie.
6. Modele: producent-konsument, czytelnicy-pisarze, pięciu filozofów.
7. Model klient-serwer.
8. Pojęcie gniazda.
9. Elementy RMI.
10. Technologia CORBA – cechy, elementy.
11. Pojęcia: blokada, zakleszczenie, żywotność.
12. Opis matematyczny sieci Petriego, np.



13. Interpretacja formuł logiki temporalnej, np. **EX $\alpha$** .
14. Cechy architektury:
  - a. SOA,
  - b. REST,
  - c. opartych o mikrousługi.