

Przykład 1. Dziedziczenie z klasy Thread.

```
public class Watki1
{
    public static void main(String args[])
    {
        Watek w1=new Watek(1);
        w1.start();
        Watek w2=new Watek(2);
        w2.start();

        for(int i=0; i<100; i++)
        {
            System.out.println("Program glowny");
        }
    }
}

class Watek extends Thread
{
    int numer;

    public Watek(int n)
    {
        super();
        numer=n;
    }

    public void run()
    {
        for(int i=0; i<100; i++)
        {
            System.out.println("Watek: "+numer);
        }
    }
}
```

Przykład 2. Implementacja interfejsu Runnable.

```
public class Watki2
{
    public static void main(String args[])
    {
        Thread w1=new Thread(new Watek(1));
        w1.start();
        Thread w2=new Thread(new Watek(2));
        w2.start();

        for(int i=0; i<100; i++)
        {
            System.out.println("Program glowny");
        }
    }
}
```

Krzysztof Pancierz
Programowanie współbieżne i rozproszone
Wątki - przykłady

class Watek implements Runnable

```
{
    int numer;

    public Watek(int n)
    {
        super();
        numer=n;
    }

    public void run()
    {
        for(int i=0; i<100; i++)
        {
            System.out.println("Watek: "+numer);
        }
    }
}
```